



23 ans

Killian FURNO

Etudiant en troisième année de développement de jeux vidéo, je souhaite désormais étendre mon expérience et mon savoir-faire au service d'un acteur majeur dans le monde du gaming.

JUNIOR GAME DEVELOPER

CONTACT



06.30.59.72.46



killian.furno@orange.fr



<https://urls.fr/sDeNEn>



Lyon, 69110

APTITUDES

- Travail d'équipe, curieux, flexible, à l'écoute, autonome
- Français, Anglais niveau B2

COMPETENCES

- Microsoft Office 365, GitHub
- Unreal Engine 5, Unity 6
- Microsoft Visual Studio 2022
- C, C++, C#, HTML, CSS

INTERETS

- Les nouvelles technologies
- La culture japonaise
- Les mangas et les animés
- Cuisiner

FORMATIONS

- 2023-2026, Bachelor Game Development, Bellecour Ecole, Lyon 2^{ème}
- 2021-2023, BTS SNIR, Systèmes Numériques option Informatique et Réseaux. Lycée Edouard Branly, Lyon 5^{ème}
- 2018-2021, Bac STI2D, Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable, option SIN (Systèmes d'Information et Numérique). Lycée Edouard Branly, Lyon 5^{ème}

EXPERIENCES

- 2022, Technicien d'études logiciels, SNCF, Vénissieux
Stage de 6 semaines dans le Bureau d'Etude de l'Ingénierie.
 - Réalisation d'un « Reporting » sous Power Bi.
 - Automatisation du « DataFlow ».
 - Participation aux groupes de réflexion.

PROJETS

- 2024, Jeu sous environnement Unity 2022 (C#)
Projet de 8 semaines à Bellecour Ecole.
 - Conception d'un jeu sur le thème « Véhicule ».
 - Développement des mécaniques de gameplay.
- 2024, Jeu sous environnement Unreal Engine 5 (Blueprint)
Projet de 12 semaines à Bellecour Ecole.
 - Conception d'un jeu « Top Down ».
 - Rédaction d'une documentation pour les Game Designer.
- 2023, Game Book (C++)
Projet de groupe de 7 semaines à Bellecour Ecole.
 - Pilotage et coordination du groupe de développeurs.
 - Conception de l'interface.
 - Création du convertisseur de texte vers du code exécutable.